1. Käynnistä laitteet painamalla kuvan nappia kerran keskeltä

(Samasta napista myös simun sammutus)



2. Odota kunnes ohjelmat ovat käynnistyneet sekä tietokoneen näytölle että isolle screenille

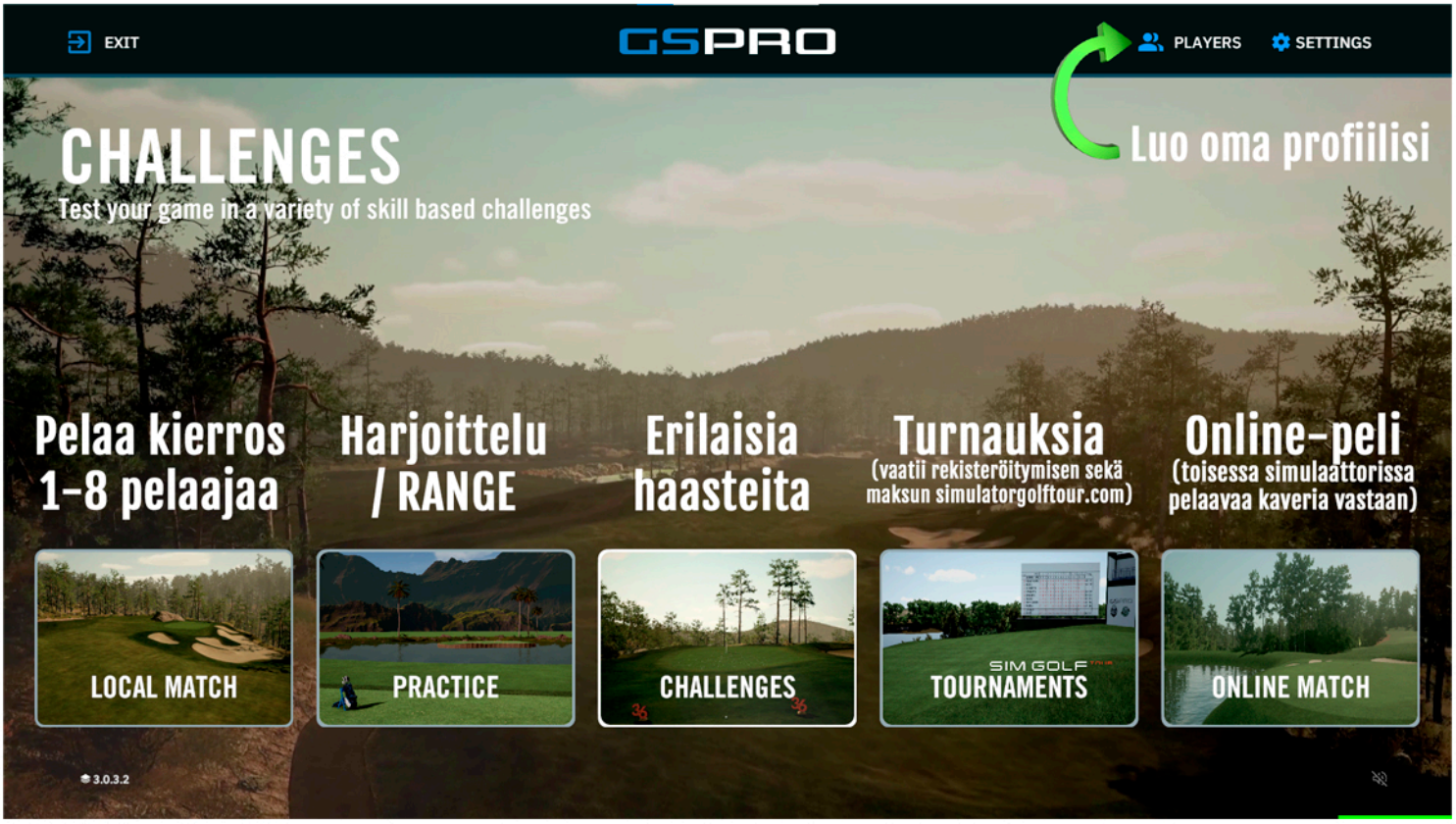


3. Klikkaa hiirellä taustalla pyörivää ohjelmaa esimerkiksi nuolen osoittamasta kohdasta

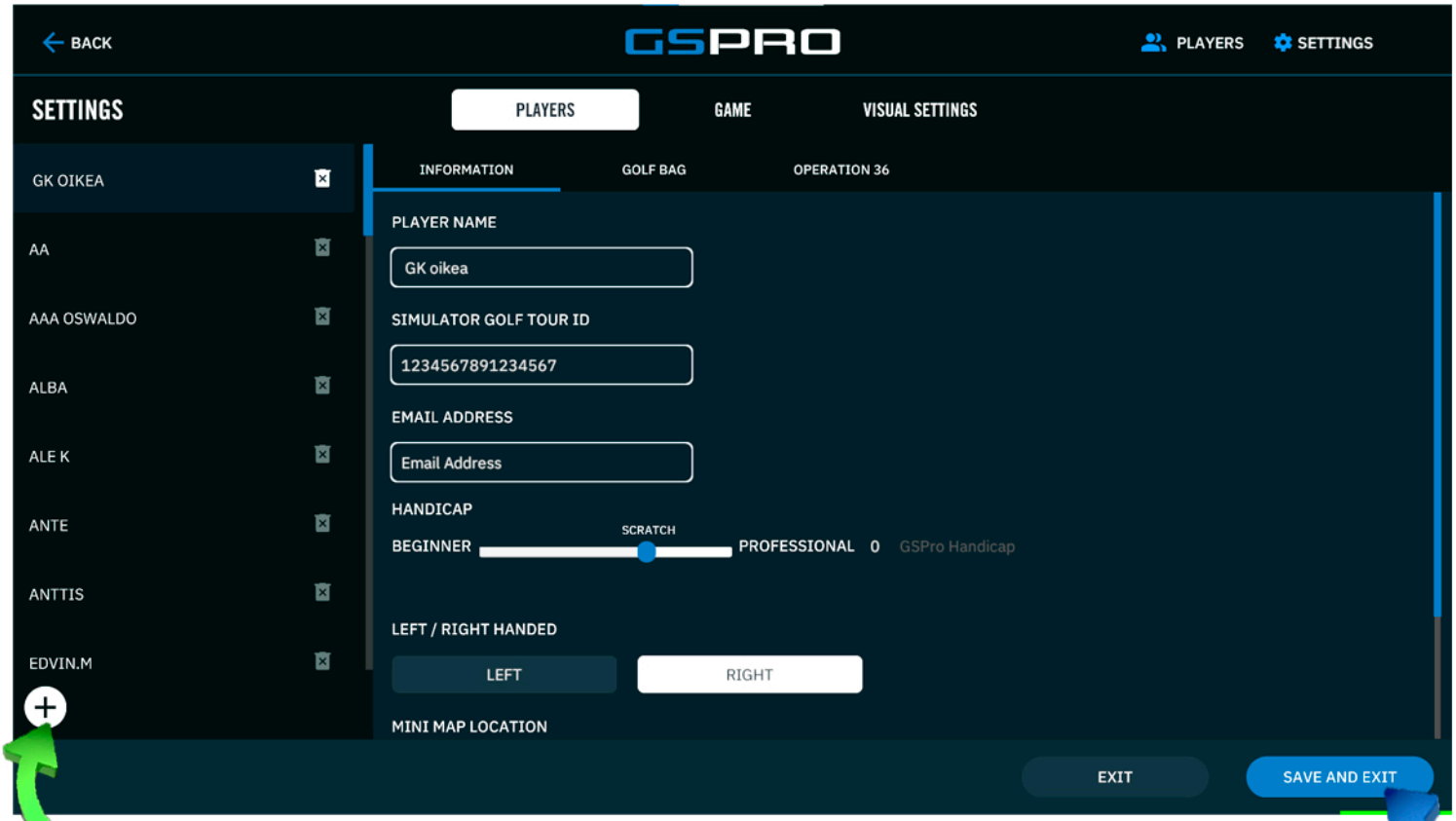


MUKAVIA PELEJÄ!

PÄÄVALIKKO



PLAYERS VALIKKO - PROFIILIN LUONTI



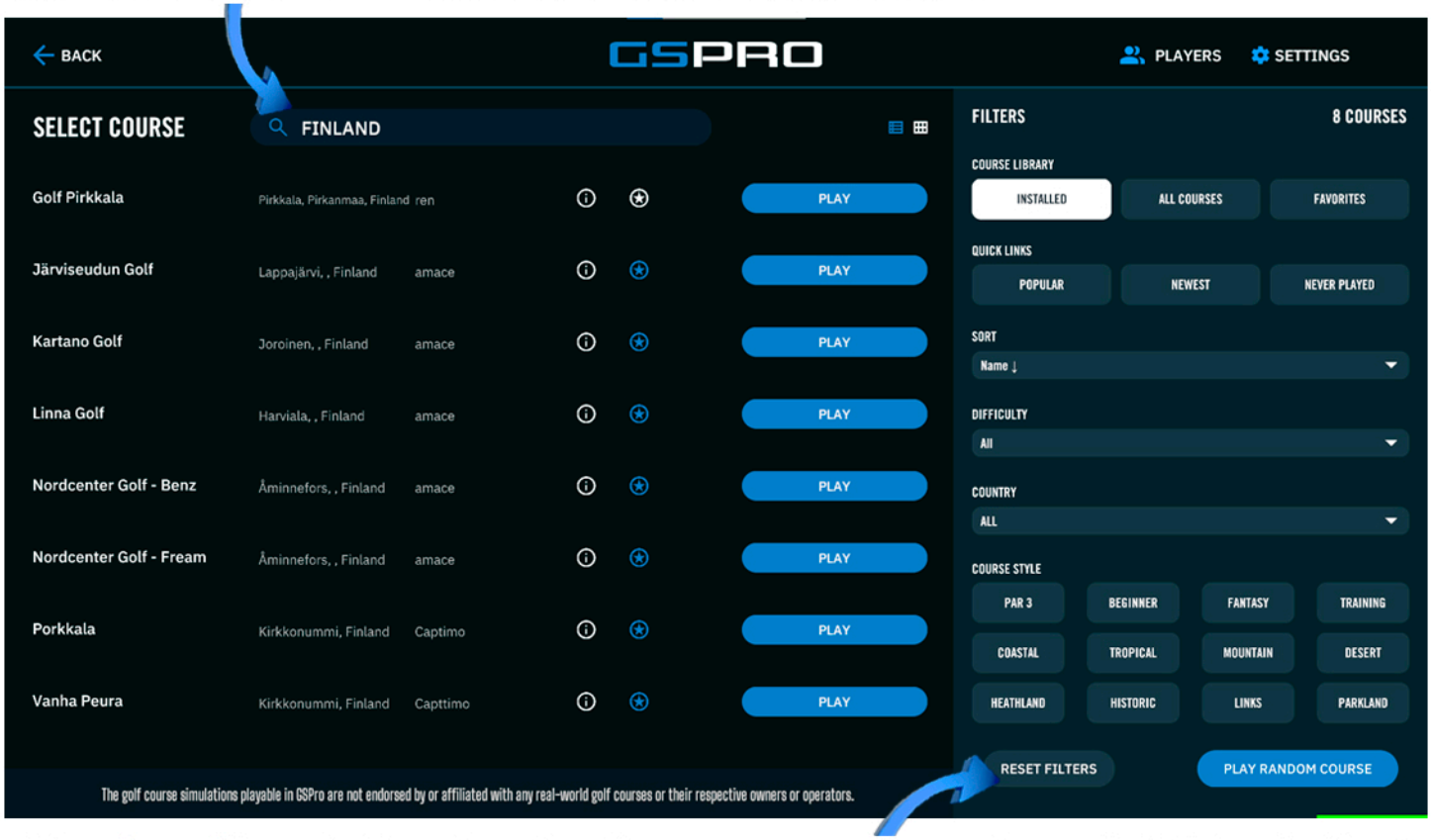
Klikkaa (+) merkkiä luodaksesi uusi pelaajaprofiili

- Kirjoita haluamasi nimi, aseta kätisyys ja tasoitus
- GOLF BAG -kohdassa voit asettaa mailasi ja lyöntipituudet

Kun olet täyttänyt tiedot halutulla tavalla klikkaa “SAVE AND EXIT”

Local Match -Valikko

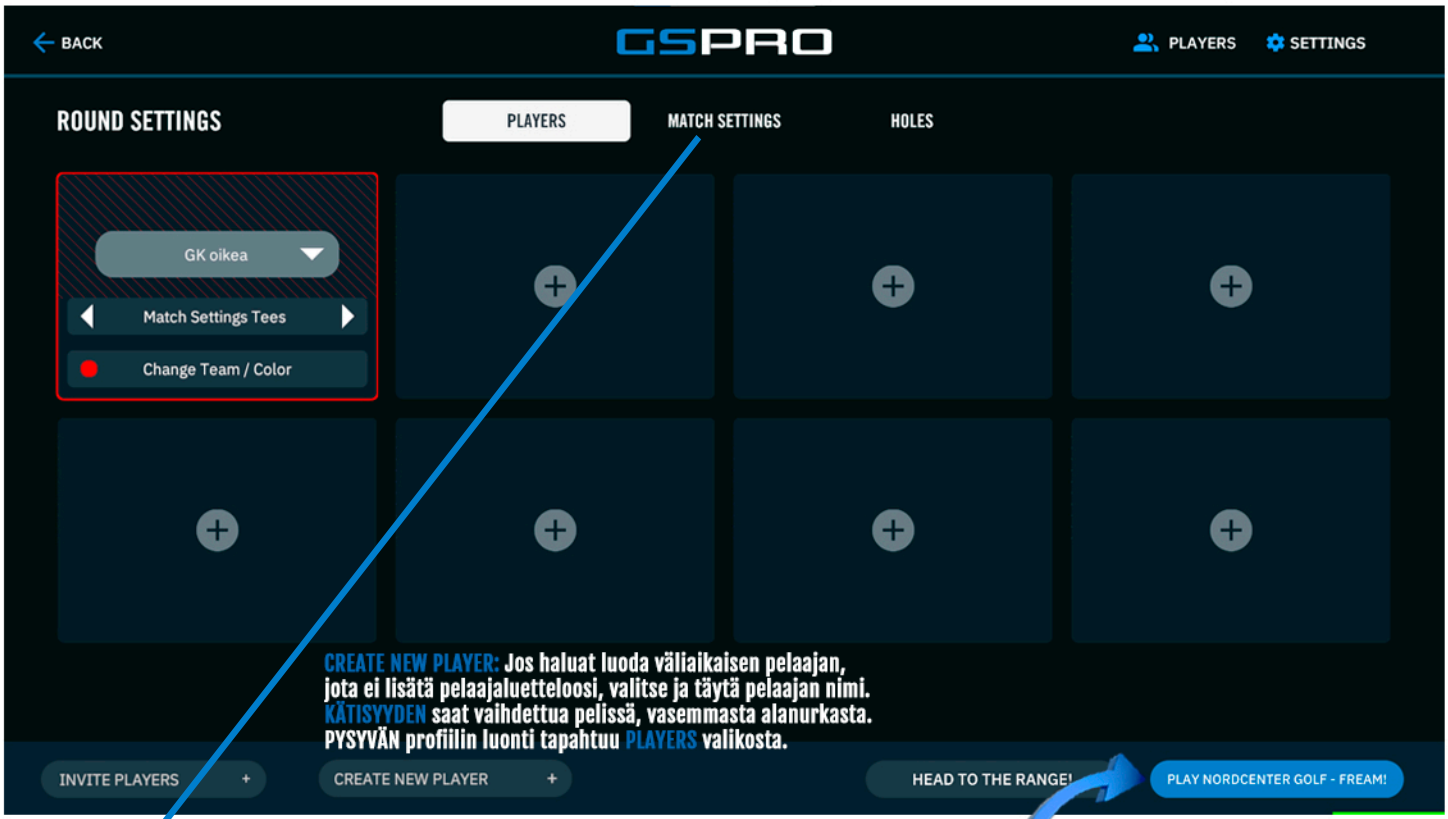
Ensin valitaan kenttä jota halutaan pelata. Voit käyttää hakukenttää etsiäksesi Esimerkiksi “FINLAND” niin tulee saatavilla olevat suomen kentät.



Klikkaa “PLAY” kun mieleinen kenttä on löytynyt. RESET FILTERS palauttaa kaikki kentät näkyviin

---

- **Seuraavaksi lisätään pelaajat. Paina ⊕ merkkiä lisätäksesi useampi pelaaja.**
- **GK oikea Kohdasta valitset pelaajaprofiilin**
- **Match Settings Tees Kohdasta voit valita eri pelaajille pelattavan tiiboxin**
- **Change Team / Color Kohdasta valitaan joukkue, jos pelataan esim. Scramble -pelimuotoa**



MATCH SETTINGS -ohjeet seuraavalla sivulla. “PLAY (KENTÄN NIMI)” ja pääset pelaamaan.
(Tarkasta halutessasi peliasetukset ennen pelaamista)

MATCH SETTINGS -VALIKKO



Takaisin pelaaja-valikkoon

Onko mulliganit sallittu ON / OFF

Valitse pelattavat väylät

Pelimuoto

GIMMIE PITUUS / PUTTI-ASETUS
- esim. 10 (jalkaa) gimmie ympyrän halkaisija n. 3 m.
- Valittavissa eri pituuksia josta saat GIMMIEN
- Voit myös valita automaatti putin samasta valikosta.

CONCEDE -> "LUOVUTUS"
- Mikäli pelaaja on lyönyt yli asetetun määrän, ehdottaa kone siirtymistä seuraavalle väylälle
- ruksi AUTO kohdassa ->
Ei kysele, vaan siirtää ylittäneen pelaajan seuraavalle reiälle

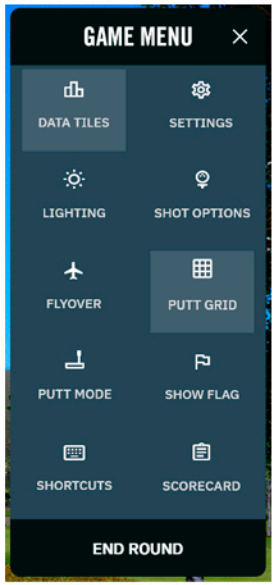
HANDICAP PLAY -> POIS / PÄÄLLE
- Näyttää sekä brutto & netto tulokset kortissa.

- PLAYER SETTING -> profiiliin asetetut helpotukset (lyönnin boost, kierteen vähennys) ovat käytössä mikäli näitä on käytetty profiilissa
- FORCE REALISTIC -> pakottaa kaikki avustukset pois

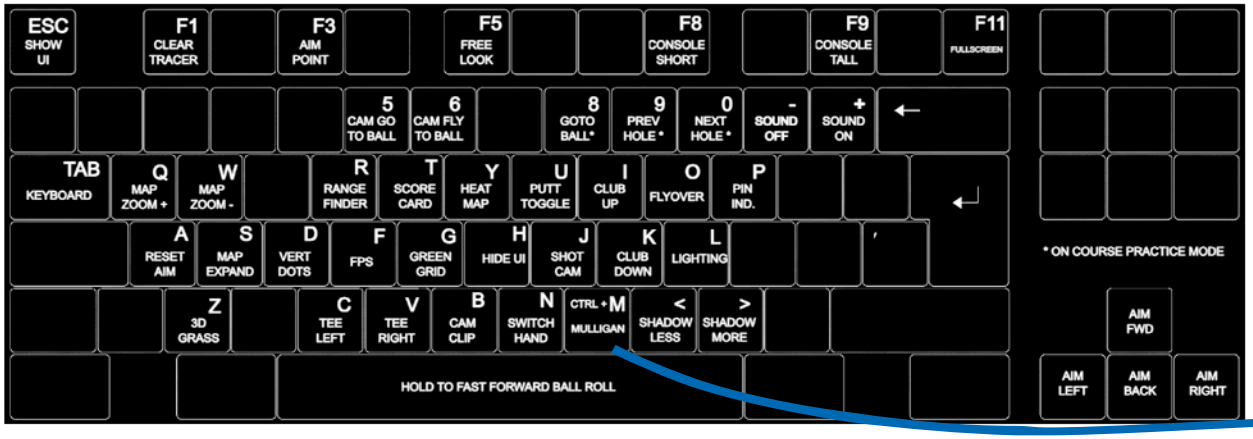
Pelinäkymä & Vinkkejä pelaamiseen



Avaa GAME MENU



- END ROUND -> lopeta kierros
- LIGHTING -> säädä kentän ulkonäköä (L näppäimistöstä)
- SETTINGS -> säädä asetuksia (esim. gimmie pituus)
- SCORECARD -> katso tuloskorttia kesken pelin



Paras tapa siirtää lyöntilinjaa / tarkastella mittoja suunnitellulla lyönnille on pitää hiiren vasenta näppäintä pohjassa MINIKARTAN päällä ja vetää linja halutuksi. Esim. lyöntilinjalla on puu / vesi. Linjaa vois myös kääntää näppäimistön NUOLI näppäimillä tai klikkaamalla kenttää.

Näppäimistön pikanäppäimet esim. MULLIGAN -> CTRL + M



"Dynaamiset raffirangaistukset – Rangaistus, jonka lyönti saa raffista, riippuu muutamista tekijöistä. Mitä korkeampi lyöntisi on, sitä vähemmän rangaistusta saat raffissa olemisesta. Jos lyöt korkealle, pallo lentää todennäköisemmin kauemmas. Jos lyöt matalalle, raffi rankaisee enemmän. Tavallinen raffi **(ROUGH) ~ 8–10 %**. Syvä raffi **(DEEP ROUGH) 20 %** tai enemmän. Itse otan yhden mailan lisää tavallisessa raffissa ja kaksi mailaa syvässä raffissa. Lyö korkealle!

Lie-säädöt – Näytön alareunassa näkyy ylös/alas-numero ja vasemmalle/oikealle-numero. Nämä osoittavat lyöntiasentosi numeerisen kuvauksen. Jos esimerkiksi asento on 10 astetta vasemmalle, lyönti, jonka suuntaat suoraan, lentää pelissä noin 10 astetta vasemmalle. Jos sinulla on voimakas oikealle tai vasemmalle suuntaava asento, säädä lyöntiäsi, jotta osut haluamaasi kohteeseen.

Ylös/alas-asento on erittäin tärkeä, erityisesti vahva alaspäin suuntautuva asento. Tämä tarkoittaa, että palloa on todella lyötävä ylöspäin, jotta se lentää haluamasi matkan. Ajattele alamäkiasentoa oikeassa elämässä – se on vaikea lyönti. Ylöspäin suuntautuva asento tarkoittaa, että pallo lentää hieman korkeammalle kuin lyöntisi suunta. Yleensä muutama aste ylöspäin on minulle hyvä ja helpottaa lyöntiä raffista." - Tämä on chatGPT näkemys GSPro:n raffi / makuu vaikutuksista peliin, hieman muokattuna.

Keskiarvoja & ProTee LABS analyysi

	Mittaus	PGA Tour	LPGA Tour	Klubipelaaja
Driver	Club head speed (mph)	113	94	85
	Ball speed (mph)	167	140	125
	Smash factor	1,49	1,48	1,47
	Launch angle (°)	11,2	13	12
	Spin rate (rpm)	2686	2550	3000
	Carry (m)	275	220	200
Puu 3	Club head speed (mph)	105	85	80
	Ball speed (mph)	155	130	115
	Smash factor	1,48	1,47	1,45
	Launch angle (°)	12	14	13
	Spin rate (rpm)	3500	3300	3600
	Carry (m)	245	190	175
Rauta 5	Club head speed (mph)	92	77	70
	Ball speed (mph)	130	110	100
	Smash factor	1,41	1,43	1,4
	Launch angle (°)	18	20	19
	Spin rate (rpm)	6000	5500	6000
	Carry (m)	190	150	140
Rauta 7	Club head speed (mph)	90	76	68
	Ball speed (mph)	120	104	95
	Smash factor	1,33	1,37	1,35
	Launch angle (°)	16	19	18
	Spin rate (rpm)	7000	6000	6500
	Carry (m)	160	130	120
Rauta 9	Club head speed (mph)	85	70	65
	Ball speed (mph)	110	90	85
	Smash factor	1,29	1,3	1,28
	Launch angle (°)	20	22	21
	Spin rate (rpm)	8500	7500	8000
	Carry (m)	140	110	100
Wedge	Club head speed (mph)	75	60	55
	Ball speed (mph)	90	75	70
	Smash factor	1,2	1,25	1,2
	Launch angle (°)	30	32	31
	Spin rate (rpm)	10000	9000	8500
	Carry (m)	100	80	70

Etsitään palloa – pallo ei ole pelialueella

Valmis lyöntiin – pallo havaittu & pelialueella



YLLÄOLEVA RAUTA 7 LYÖNTI – PROTEE VX

- Club speed 87.2 mph
- Ball speed 115.6 mph
- Smash factor 1.32
- Launch angle 19.1°
- Total spin 6568 (rpm)
- Carry 148.6 metriä